Civ IV (BtS)	Aggressiv	Charismatisch	Expansiv	Finanzorientiert	Kreativ	Imperialistisch	Industriell	Organisiert	Philosophisch	Schützend	Spirituell
	Freie Beförderung (Kampf I): Nahkampf- und Schießpulvereinheiten Doppelte Produktionsgeschwindigkeit: Kaserne und Trockendock	+1 ☺ / Stadt -25% Erfahrungspunkte für Einheitenbeförderung erforderlich +1 ☺ durch Monument und Funkturm	+2 (+) / Stadt +25% schnellere Produktionsgeschwindigkeit für Bautrupps Doppelte Produktionsgeschwindigkeit für: Kornspeicher und Hafen	+1 ¤ auf Geländefeldern mit zwei ¤	+2♫ / Stadt Doppelte Produktionsgeschwindigkeit für: Bibliothek, Theater und Kolosseum	+100% Produktion Großer General +50% Produktionsgeschwindigkeit für: Siedler	+50 % Wunderproduktion Doppelte Produktionsgeschwindigkeit für: Schmiede	-50 % Unterhalt für Staatsformen Doppelte Produktionsgeschwindigkeit für: Leuchtturm, Gerichtsgebäude, Fabrik	+ 100 % Geburtenrate für Große Persönlichkeiten	Freie Beförderung (Garnison I, Drill I): Bogenschützen, Schießpulvereinheiten Doppelte Produktionsgeschwindigkeit für: Stadtmauern und Schloss	keine Anarchie Doppelte Produktionsgeschwindigkeit für: Tempel
Aggressiv											
Charismatisch	**Boudicca** Mystik, Jagd Dun (Stadtmauer) Gall. Krieger (Schwertkämpfer)										
Expansiv	**Shaka** Landwirtschaft, Jagd Ikhanda (Kaserne) Impi (Speerkämpfer)	**Washington** Fischen, Landwirtschaft Einkaufszentrum (Superm.) Navy SEAL (Marine)									
Finanzorientiert	**Ragnar** Mystik, Jagd Dun (Stadtmauer) Gall. Krieger (Schwertkämpfer)	**Hannibal** Fischen, Bergbau Kothon (Hafen) Numidische Kavallerie (Ber. Bogenschütze)	**Pacal II** Mystik, Bergbau Ballplatz (Kolosseum) Holkan (Speerkämpfer)								
Kreativ	**Kublai Khan** Rad, Jagd Jurte (Stallungen) Keshik (Berittener Bogenschütze)		**Suryavarman II.** Jagd, Bergbau Baray (Aquädukt) Ballistenelefant (Kriegselefant)	**Wilhelm** Fischen, Bergbau Deich (Wasserschutzwall) Ostindienfahrer (Galeone)							
Imperialistisch	**Dschingis** Rad, Jagd Jurte (Stallungen) Keshik (Berittener Bogenschütze)	**Kyrus** Landwirtsch., Jagd Apotheke (Krämer) Krummsäbelkämpfer (Streitwagen)	**Joao II** Fischen, Bergbau Feiroria (Zollamt) Karacke (Karavelle)	**Viktoria** Fischen, Bergbau Börse (Bank) Rotrock (Schütze)	**Katharina** Jagd, Bergbau Forschungsinstitut (Labor) Kosak (Kavallerie)						
Industriell	**Stalin** Jagd, Bergbau Forschungsinstitut (Labor) Kosak (Kavallerie)	**De Gaulle** Rad, Landwirtsch. Salon (Observatorium) Franz. Musketier (Musketier)	**Bismarck** Jagd, Bergbau Montagewerk (Fabrik) Deutscher Panzer (Panzer)	**Huayna Capac** Mystik, Landwirtsch. Inkaterassen (Kornkammer) Quechua (Krieger)	**Ludwig XIV** Rad, Landwirtsch. Salon (Observatorium) Franz. Musketier (Musketier)	**Augustus** Fischen, Bergbau Forum (Markt) Prätorianer (Schwertkämpfer)					
Organisiert	**Hammurabi** Rad, Landwirtschaft Garten (Kolosseum) Kampfbogenschütze (Bogenschütze)	**Napoleon** Rad, Landwirtsch. Salon (Observatorium) Franz. Musketier (Musketier)	**Mehmed II** Rad, Landwirtsch. Hamam (Aquädukt) Janitschar (Musketier)	**Darius I** Landwirtsch., Jagd Apotheke (Krämer) Krummsäbelkämpfer (Streitwagen)	**Zara Yacob** Jagd, Bergbau Stele (Monument) Oromo-Krieger (Musketier)	**Julius** Fischen, Bergbau Forum (Markt) Prätorianer (Schwertkämpfer)	**Roosevelt** Fischen, Landwirtsch. Einkaufszentrum (Superm.) Navy SEAL (Marine)				
Philosophisch	**Alexander** Fischen, Jagd Odeon (Kolosseum Phalanx (Speerkämpfer)	**Lincoln** Fischen, Landwirtsch. Einkaufszentrum (Superm.) Navy SEAL (Marine)	**Peter** Jagd, Bergbau Forschungsinstitut (Labor) Kosak (Kavallerie)	**Elisabeth** Fischen, Bergbau Börse (Bank) Rotrock (Schütze)	**Perikles** Fischen, Jagd Odeon (Kolosseum Phalanx (Speerkämpfer)	**Süleyman I** Rad, Landwirtsch. Hamam (Aquädukt) Janitschar (Musketier)		**Friedrich** Jagd, Bergbau Montagewerk (Fabrik) Deutscher Panzer (Panzer)			
Schuetzend	**Tokugawa** Fischen, Rad Schieferwerk (Kohlekraftw.) Samurai (Streitkolbenträger)	**Churchill** Fischen, Bergbau Börse (Bank) Rotrock (Schütze)	**Mao Tse-Tung** Landwirtsch., Bergbau Pavillon (Theater) Cho-Ko-Nu (Armbrustschütze)	**Wang Kon** Mystik, Bergbau Seowon (Universität) Hwach'a (Katapult)	**Gilgamesch** Landwirtsch., Rad Zikkurat (Gerichtsgebäude) Geier (Axtkämpfer)	**Karl** Mystik, Jagd Rathaus (Gerichtsgebäude) Landsknecht (Pikenier)	**Qin Shi Huangdi** Landwirtsch., Bergbau Pavillon (Theater) Cho-Ko-Nu (Armbrustschütze)		**Sitting Bull** Fischen, Landwirtsch. Totempfahl (Monument) Dog Soldier (Axtkämpfer)		
Spirituell	**Montezuma** Mystik, Jagd Opferaltar (Gerichtsgebäude) Jaguarkrieger (Schwertkämpfer)	**Brennus** Mystik, Jagd Dun (Stadtmauer) Gall. Krieger (Schwertkämpfer)	**Isabella** Mystik, Fischen Zitadelle (Schloss) Konquistador (Kürassier)	**Mansa Musa** Rad, Bergbau Münzanstalt (Schmiede) Plänkler (Bogenschütze)	**Hatschepsut** Rad, Landwirtsch. Obelisk (Monument) Kriegsstreitwagen (Streitwagen)	**Justinian** Rad, Mystik Hippodom (Theater) Kataphrakt (Ritter)	**Ramses** Rad, Landwirtschaft Obelisk (Monument) Kriegsstreitwagen (Streitwagen)	**Ashoka** Mystik, Bergbau Mausoleum (Gefängnis) Schneller Bautrupp	**Gandhi** Mystik, Bergbau Mausoleum (Gefängnis) Schneller Bautrupp	**Saladin** Mystik, Rad Madrasa (Bibliothek) Kamelbogenschütze (Ritter)	